

2011年度キッズエリート指導案 《指導計画案》

日時	2012年 1月 20日 (金)	コース	U-8・北	人数	33名
会場	万博・大阪サッカーグラウンド	スタッフ	定森	田上	

指導方法

テーマ	相手との駆け引き
------------	-----------------

<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%; text-align: center;">W-up</td> <td> <p>◎鬼ごっこ(ステップワーク)</p> <p>◎ドリブル</p> <div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 10px auto; position: relative;"> <!-- Diagram description: A square grid containing 8 small soccer player icons in various positions, representing a drill area. --> </div> <ul style="list-style-type: none"> ・ボールを各自1球持ち、グリッド内をドリブル。 インサイド、アウトサイド、足の裏など 様々なドリブルをおこなう。 ・笛の合図でボールタッチ10回、他の人とボールを交換後、 ドリブルをおこなう。 ・リフティング(様々な部位で) </td> </tr> </table>	W-up	<p>◎鬼ごっこ(ステップワーク)</p> <p>◎ドリブル</p> <div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 10px auto; position: relative;"> <!-- Diagram description: A square grid containing 8 small soccer player icons in various positions, representing a drill area. --> </div> <ul style="list-style-type: none"> ・ボールを各自1球持ち、グリッド内をドリブル。 インサイド、アウトサイド、足の裏など 様々なドリブルをおこなう。 ・笛の合図でボールタッチ10回、他の人とボールを交換後、 ドリブルをおこなう。 ・リフティング(様々な部位で) 	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%; text-align: center;">TR2</td> <td> <!-- Empty space for TR2 --> </td> </tr> </table>	TR2	Empty space for TR2
W-up	<p>◎鬼ごっこ(ステップワーク)</p> <p>◎ドリブル</p> <div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 10px auto; position: relative;"> <!-- Diagram description: A square grid containing 8 small soccer player icons in various positions, representing a drill area. --> </div> <ul style="list-style-type: none"> ・ボールを各自1球持ち、グリッド内をドリブル。 インサイド、アウトサイド、足の裏など 様々なドリブルをおこなう。 ・笛の合図でボールタッチ10回、他の人とボールを交換後、 ドリブルをおこなう。 ・リフティング(様々な部位で) 				
TR2	Empty space for TR2				
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%; text-align: center;">TR1</td> <td> <p>◎2対2 (4コート)</p> <div style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 150px; margin: 10px auto; position: relative;"> <!-- Diagram description: A square court divided into four quadrants by a horizontal line. Each quadrant contains two player icons (one black, one white), representing a 2v2 drill. --> </div> <ul style="list-style-type: none"> ・ゴールを決めれば勝ち ・ゴールを決めたチームからスタート </td> </tr> </table>	TR1	<p>◎2対2 (4コート)</p> <div style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 150px; margin: 10px auto; position: relative;"> <!-- Diagram description: A square court divided into four quadrants by a horizontal line. Each quadrant contains two player icons (one black, one white), representing a 2v2 drill. --> </div> <ul style="list-style-type: none"> ・ゴールを決めれば勝ち ・ゴールを決めたチームからスタート 	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%; text-align: center;">GAME</td> <td> <p>◎4対4 ゲーム (4コート)</p> <div style="border: 1px solid black; width: 200px; height: 150px; margin: 10px auto; position: relative;"> <!-- Diagram description: A rectangular court divided into two horizontal halves. The top half has three white player icons and the bottom half has three black player icons, representing a 4v4 game. --> </div> <ul style="list-style-type: none"> ・キックイン ・GKなし ・ミニゴール8個使用 </td> </tr> </table>	GAME	<p>◎4対4 ゲーム (4コート)</p> <div style="border: 1px solid black; width: 200px; height: 150px; margin: 10px auto; position: relative;"> <!-- Diagram description: A rectangular court divided into two horizontal halves. The top half has three white player icons and the bottom half has three black player icons, representing a 4v4 game. --> </div> <ul style="list-style-type: none"> ・キックイン ・GKなし ・ミニゴール8個使用
TR1	<p>◎2対2 (4コート)</p> <div style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 150px; margin: 10px auto; position: relative;"> <!-- Diagram description: A square court divided into four quadrants by a horizontal line. Each quadrant contains two player icons (one black, one white), representing a 2v2 drill. --> </div> <ul style="list-style-type: none"> ・ゴールを決めれば勝ち ・ゴールを決めたチームからスタート 				
GAME	<p>◎4対4 ゲーム (4コート)</p> <div style="border: 1px solid black; width: 200px; height: 150px; margin: 10px auto; position: relative;"> <!-- Diagram description: A rectangular court divided into two horizontal halves. The top half has three white player icons and the bottom half has three black player icons, representing a 4v4 game. --> </div> <ul style="list-style-type: none"> ・キックイン ・GKなし ・ミニゴール8個使用 				
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%; text-align: center;">KEY FACTOR</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> ・ゴールを目指した積極的な仕掛け ・相手を良く見る、味方の選手がどこにいるのかも意識する ・相手との駆け引き ・1stタッチ </td> </tr> </table>		KEY FACTOR	<ul style="list-style-type: none"> ・ゴールを目指した積極的な仕掛け ・相手を良く見る、味方の選手がどこにいるのかも意識する ・相手との駆け引き ・1stタッチ 		
KEY FACTOR	<ul style="list-style-type: none"> ・ゴールを目指した積極的な仕掛け ・相手を良く見る、味方の選手がどこにいるのかも意識する ・相手との駆け引き ・1stタッチ 				